

# [ザバンドールの笏]セットアップガイド

プレイヤーは魔法使いの弟子となり、魔法使いの長の印である「ザバンドールの笏」の獲得を競いあいます。九賢人の見守る中、十分な魔法の力と知識を集め、笏を護る守護者に見せつけそれらを僕にすることで、笏を持つに相応しいことを証明してみせなければなりません。

## 《 テーブル中央 》

- ・「ゲームボード」
- ・【アーティファクトカード】 A～Dに分ける
  - 1種類のアーティファクトが、2p:1枚 3～4p:2枚 5～6p:3枚全て になるようにする
  - アルファベット毎によく切った後、A(上)⇒D(下)の順で1つの山札にする
  - プレイヤー数と等しい枚数を「ゲームボード」脇に公開する
- ・【エネルギーカード】 宝石の種類ごとに分けよく切り、それぞれ「ゲームボード」脇に置く
- ・その他 【魔法の粉】【集中エネルギー】【守護者】を種類別に分け「ゲームボード」脇に置く

## 《 プレイヤーに配られるもの 》

- ・「プレイヤーボード」 6枚のプレイヤーボードから無作為に1枚選び、自分の前に置く
- ・【オパール】×2、【サファイア】×1 「プレイヤーボード」の「魔法の渦」に置く
- ・【魔法の粉】 「プレイヤーボード」の“Spielbeginn(ゲーム開始時)”に書かれているふんの【魔法の粉】を受け取る
- ・自分の色の【カウンター】8個
  - 1個 … 「ゲームボード」の得点表示用
  - 1個 … 「プレイヤーボード」の「Handkartenlimit(手札上限)」の“黄色いマス”
  - 5個 … 「プレイヤーボード」の「Wissensmarker(知識マーカー)」の5マス
  - 1個 … 「ゲームボード」の「魔法知識分野:レベル1」

※キャラクター毎に「魔法知識分野」が異なる。「キャラクターボード」の“赤文字”の知識分野に置く

※《妖精 Fea die fee》は第2ラウンド開始時に【エネルギーカード:サファイア】×2を受取る(《九賢人の知識 Wissen der 9 Weisen》レベル1の効果)

## 《 ゲームの流れ 》

### ■宝石からエネルギー(魔力)を獲得

- ↓ ゲーム開始時には、【オパール】と【サファイア】からしか魔力を引き出せません。
- ↓ 特定条件を満たすことでより大きな魔力を引き出せる宝石を使用できるようになります。

### ■エネルギーを消費して魔法の知識レベルを上げる

- ↓ 知識レベルを上げることで消費魔力が軽減(値引き)されたり、【ルビー】を使用できるようになったり、
- ↓ 追加魔力を得たりできるようになります。

### ■総じてアーティファクトを獲得

- ↓ アーティファクトを獲得すれば、上位宝石が使用できるようになったり、手札上限を増やしたりできます。
- ↓ またアーティファクト自体にも僅かながら勝利点があります。

### ■守護者を獲得して更なる勝利点を

- ↓ 守護者も競りに勝つことで獲得します。
- ↓ 守護者の勝利点は大きく、集めた宝石やアーティファクトで追加の勝利点をもたらします。

## 《 ゲーム終了条件 》

- ・ 9体の守護者のうち過半数(5体以上)が競りにかけられたラウンドの終了時にゲーム終了
- ・ 最も多くの勝利点を獲得している者が勝利者として『ザバンドールの笏』を獲得する
  - 同点の場合どちらも勝利となるが、『ザバンドールの笏』はどちらにも与えられない…再戦して真の勝利者を定めること!

註) 用語について

このプレイエイドでは用語を以下のように置き換えてあります;

「宝石に魔法をかける ⇒ 宝石を買う」「宝石の魔法を解く ⇒ 宝石を売る」「宝石を活性化させる ⇒ 宝石を「魔法の渦」に置く

また《九賢人の知識 Wissen der 9 Weisen》の効果は紛らわしいため「レベルアップ時」ではなく「レベルアップした次ラウンドの開始時」に変更してあります

# [ザバンドールの笏]プレイエイド

## 《 ラウンドの流れ 》

### ■フェイス1: プレイ順の決定とアーティファクトの補充

- ・最も勝利点が多い者が【プレイ順: I】を、2番目に勝利点が多い者が【プレイ順: II】を…のように取る
- ・場の【アーティファクトカード】の枚数がプレイヤー数未満の場合、プレイヤー数と同じ枚数になるまで補充

**check!** 同点なら宝石の勝利点が多い方  
宝石の勝利点も同点なら無作為  
に決定

### ■フェイス2: エネルギー獲得

- ・全員が、自分の「魔法の渦」に置かれた宝石から魔力を受け取る↓
- ・【オパール】により【魔法の粉】を獲得;

【オパール】の数	1	2	3	4	5
獲得する【魔法の粉】	[2]	[5]	[10]	[10]+[2]	[10]+[5]

- ・【サファイア】【エメラルド】【ダイヤモンド】【ルビー】は1個につき対応する【エネルギーカード】1枚を獲得
- ・同色の【エネルギーカード】4枚を受取る場合、代わりにその色の【集中エネルギー】×1+【魔法の粉[2]】×1を受取る

### ■フェイス3: 手番アクション

- ・【プレイ順: I】から順に手番を行う … 1手番で以下のアクションを任意の回数実施可能
- ・全員が手番を終了したらフェイス4へ進む

**check!** どのアクションにおいても、  
エネルギー消費後のお釣りは  
【魔法の粉】という形で受け取る  
(ただし端数1は切捨て)

#### アクション1) 宝石の売買

- ・【オパール】【サファイア】は初期から売買可能、それ以外の宝石はアーティファクトか知識レベルが必要:

【エメラルド】… アーティファクトA《呪文書 Zauberbuch》を獲得すれば以後売買可能  
【ダイヤモンド】… アーティファクトB《エリクサー Elixir》を獲得すれば以後売買可能  
【ルビー】… 「火の知識 Wissen über das Feuer」がレベル4になれば以後売買可能

- ・宝石の買値は「プレイヤーボード」の「宝石の知識 Wissen über Edelsteine」に記載  
「宝石の知識」レベルが上昇すれば、宝石の価格が安くなる(「プレイヤーボード」の表を参照)
- ・初期状態では「魔法の渦」には5個までしか宝石を置くことはできない

**check!** 宝石の売値はその時点での  
買値の半額  
知識レベルを上げることで売値が  
減ることに注意

#### アクション2) 知識レベルの上昇

- ・このアクションは1手番に1回(+1レベルぶん)しか行うことができない
- ・0⇒1レベルの場合: 「プレイヤーボード」の「知識マーカー Wissensmarker」にある【カウンター】を、そこに書かれた値ぶんのエネルギーを支払い五角形のマスに移す  
その後「ゲームボード」の該当知識分野1レベルの数字ぶんのエネルギーを支払うことで、1レベルになる
- ・1⇒2レベル以降: 該当レベルに書かれた数字ぶんのエネルギーを支払うことでレベルが上がる

**check!** 五角形のマスに置いたままにして  
おいても良い  
**check!** レベルアップしたら前レベルの効  
果は無視し現レベルのみを適用

#### アクション3) アーティファクト/守護者の競り

- ・手番プレイヤーから始まり(最低額からスタート、開始時のパスはできない)、プレイ順に従い入札
- ・より高値をつけるか降りるかを選択することで入札、降りたら再入札不可
- ・競り勝った場合、ただちにエネルギーの支払いを行い、そのアーティファクト/守護者を手元に置く
- ・アーティファクトは即座に効果を発揮する
- ・勝利点10点以上の者が存在する場合、以下の落札額修正がかかる;

【プレイ順:】	I	II	III~IV	V	VI
アーティファクト	+10	+5	-	-5	-10
守護者	+20	+10	-	-10	-20

**check!** 最低額はカードに記載  
**check!** 手番プレイヤー以外誰も入札に  
参加しなかった場合、必ず手番プ  
レイヤーが最低額で購入しなけ  
ればならない  
**check!** 値引きがある場合、落札後に値引  
きを適用する

**! 競りの支払いができなかった場合、不正を行ったとしてゲームから追放される !**

### ■フェイス4: エネルギーの繰越しと勝利点獲得

#### 手札上限のチェック

- ・各エネルギーは以下の「カードサイズ」に該当する; ※各1枚についてのカードサイズ値

エネルギー	【エネルギーカード】	【集中エネルギー】	【魔法の粉:[2]】	【魔法の粉:[5]】	【魔法の粉:[10]】
「カードサイズ」	1	3	1	2	3

**check!** 【魔法の粉】は廃棄前に両替して  
「カードサイズ」を調整してもよい

- ・「カードサイズ」の合計が「手札上限」に収まるよう、余剰分を廃棄すること

#### 勝利点の再計算

- ・宝石、アーティファクト、守護者の勝利点(追加分も含む)の勝利点を再計算する  
4レベルに達した知識は+2勝利点をもたらす
- ・得点はカードやトークンに記載してある

**check!** 勝利点を追加するのではなく、  
再計算して現在値になおす

<b>宝石の知識</b> Wissen über Edelsteine	手札上限-1	宝石の売買額が安くなる(「プレイヤーボード」の割引後の価格表を参照のこと)
Lv.1: -10%	Lv.2: -20%	Lv.3: -30%
		Lv.4: -40%

<b>魔力の知識</b> Wissen des Energieflusses	手札上限-1	以後毎ラウンド、フェイズ 2 に追加の【魔法の粉】を受取る
Lv.1: --	Lv.2: 【魔法の粉:[2]】×1	Lv.3: 【魔法の粉:[5]】×1
		Lv.4: 【魔法の粉:[10]】

<b>火の知識</b> Wissen über das Feuer	Lv.4: 以後【ルビー】の売買が可能になる(活性化できるのは5個まで)
Lv.3: 《ドルイド Erdikt der Druiden》のみ	以後【ルビー】の売買が可能になる(活性化できるのは1個まで)

<b>九賢人の知識</b> Wissen der 9 Weisen	レベルアップした次のラウンド開始時に、以下の【エネルギーカード】×2を受取る
Lv.1: サファイア(青)	Lv.2: エメラルド(緑)
	Lv.3: ダイヤモンド(白)
	Lv.4: ルビー(赤)

<b>魔道器の知識</b> Wissen über Artefakte	手札上限+1	アーティファクト/守護者の落札額が値引きされる(守護者の値引額は2倍)
Lv.1: --	Lv.2: -5(-10)エネルギー	Lv.3: -5(-10)エネルギー
		Lv.4: -10(-20)エネルギー

<b>蒐集の知識</b> Wissen der Speicherung	手札上限+1	活性化できる宝石の上限数が増える
Lv.1: --	Lv.2: +1個	Lv.3: +1個
		Lv.4: +2個

レベル 4 に到達した知識は+2 勝利点

レベル	0	1	2	3	4
《宝石の知識》 手札上限-1					
オパール	10	9	8	7	6
サファイア	20	18	16	14	12
エメラルド	30	27	24	21	18
ダイヤモンド	40	36	32	28	24
ルビー	60	54	48	42	36
《魔力の知識》 手札上限-1					
【魔法の粉】	--	--	2	5	10
《火の知識》					
(レベル 3 はドルイドのみ)					
活性化できる【ルビー】	--	--	--	1個	5個
《九賢人の知識》					
【エネルギーカード】×2	--	青	緑	白	赤
《魔道器の知識》 手札上限+1					
アーティファクト	--	--	-5	-5	-10
守護者	--	--	-10	-10	-20
《蒐集の知識》 手札上限+1					
活性化可能な宝石数	--	--	+1	+1	+2

レベル 4 に到達した知識は+2 勝利点

レベル	0	1	2	3	4
《宝石の知識》 手札上限-1					
オパール	10	9	8	7	6
サファイア	20	18	16	14	12
エメラルド	30	27	24	21	18
ダイヤモンド	40	36	32	28	24
ルビー	60	54	48	42	36
《魔力の知識》 手札上限-1					
【魔法の粉】	--	--	2	5	10
《火の知識》					
(レベル 3 はドルイドのみ)					
活性化できる【ルビー】	--	--	--	1個	5個
《九賢人の知識》					
【エネルギーカード】×2	--	青	緑	白	赤
《魔道器の知識》 手札上限+1					
アーティファクト	--	--	-5	-5	-10
守護者	--	--	-10	-10	-20
《蒐集の知識》 手札上限+1					
活性化可能な宝石数	--	--	+1	+1	+2

知識マーカー

知識マーカー

知識マーカー

魔法の渦

知識マーカー

知識マーカー

知識マーカー

魔法の渦

魔法の渦

魔法の渦

魔法の渦

魔法の渦

レベル4に到達した知識は+2 勝利点					
レベル	0	1	2	3	4
《宝石の知識》 手札上限-1					
オパール	10	9	8	7	6
サファイア	20	18	16	14	12
エメラルド	30	27	24	21	18
ダイヤモンド	40	36	32	28	24
ルビー	60	54	48	42	36
《魔力の知識》 手札上限-1					
【魔法の粉】	--	--	2	5	10
《火の知識》 (レベル3はドレイドのみ)					
活性化できる【ルビー】	--	--	--	(1個)	5個
《九賢人の知識》					
【エネルギーカード】×2	--	青	緑	白	赤
《魔道器の知識》 手札上限+1					
アーティファクト	--	--	-5	-5	-10
守護者	--	--	-10	-10	-20
《蒐集の知識》 手札上限+1					
活性化可能な宝石数	--	--	+1	+1	+2

レベル4に到達した知識は+2 勝利点					
レベル	0	1	2	3	4
《宝石の知識》 手札上限-1					
オパール	10	9	8	7	6
サファイア	20	18	16	14	12
エメラルド	30	27	24	21	18
ダイヤモンド	40	36	32	28	24
ルビー	60	54	48	42	36
《魔力の知識》 手札上限-1					
【魔法の粉】	--	--	2	5	10
《火の知識》 (レベル3はドレイドのみ)					
活性化できる【ルビー】	--	--	--	(1個)	5個
《九賢人の知識》					
【エネルギーカード】×2	--	青	緑	白	赤
《魔道器の知識》 手札上限+1					
アーティファクト	--	--	-5	-5	-10
守護者	--	--	-10	-10	-20
《蒐集の知識》 手札上限+1					
活性化可能な宝石数	--	--	+1	+1	+2

レベル4に到達した知識は+2 勝利点					
レベル	0	1	2	3	4
《宝石の知識》 手札上限-1					
オパール	10	9	8	7	6
サファイア	20	18	16	14	12
エメラルド	30	27	24	21	18
ダイヤモンド	40	36	32	28	24
ルビー	60	54	48	42	36
《魔力の知識》 手札上限-1					
【魔法の粉】	--	--	2	5	10
《火の知識》 (レベル3はドレイドのみ)					
活性化できる【ルビー】	--	--	--	(1個)	5個
《九賢人の知識》					
【エネルギーカード】×2	--	青	緑	白	赤
《魔道器の知識》 手札上限+1					
アーティファクト	--	--	-5	-5	-10
守護者	--	--	-10	-10	-20
《蒐集の知識》 手札上限+1					
活性化可能な宝石数	--	--	+1	+1	+2

レベル4に到達した知識は+2 勝利点					
レベル	0	1	2	3	4
《宝石の知識》 手札上限-1					
オパール	10	9	8	7	6
サファイア	20	18	16	14	12
エメラルド	30	27	24	21	18
ダイヤモンド	40	36	32	28	24
ルビー	60	54	48	42	36
《魔力の知識》 手札上限-1					
【魔法の粉】	--	--	2	5	10
《火の知識》 (レベル3はドレイドのみ)					
活性化できる【ルビー】	--	--	--	(1個)	5個
《九賢人の知識》					
【エネルギーカード】×2	--	青	緑	白	赤
《魔道器の知識》 手札上限+1					
アーティファクト	--	--	-5	-5	-10
守護者	--	--	-10	-10	-20
《蒐集の知識》 手札上限+1					
活性化可能な宝石数	--	--	+1	+1	+2