

[郵便馬車]セッティング

《目的》

プレイヤーは郵便馬車の会社を興します。郵便網を確立し、郵便局を配置し、価値の高い馬車や地域毎のボーナス点の獲得を目指します。

《各プレイヤーに配られるもの》・

- ・[家] … 自分の色 20 個ずつ [家]は郵便局を表す
- ・本社カード … 自分の色 1 枚 自分の色を表すためだけのもの

《テーブル上》

- ・[ゲームボード] … テーブル中央に置く
- ・[ボーナススタイル] … それぞれ種類毎に、ボード上の対応する場所に、得点の低いものを下にして置く
- ・[都市カード] … よく混ぜて山札にし、6 枚を表向きにしてボード上の左列に並べる
- ・[馬車カード] … 数字毎の山に分け、ボード上の上段に置く

(プレイエイドの続き)

《ボーナススタイル》獲得

・郵便網の長さのボーナス

(●—5—● ●—6—● ●—7—●)

- ・完成した“郵便網”の枚数が 5 枚以上の場合、対応する[連結ボーナススタイル]の一番上のタイルを獲得

check! タイルが無くなったら代わりに小さい数字の山のタイルを獲得

check! 8 枚以上の“郵便網”は (●-7-●) を獲得

・地域のボーナス

(1~2 色の[ボーナススタイル])

- ・1 地域、または並んで表記されている 2 地域の全ての都市に[家]を置いた場合、対応する[地域ボーナススタイル]の一番上のタイルを獲得

check! 1 つの“郵便網”でカバーする必要は無い

・全地域のボーナス

(8 色の[ボーナススタイル])

- ・全地域について 1 つ以上の都市に[家]を置いた場合、[全地域ボーナススタイル]の一番上のタイルを獲得

check! 1 つの“郵便網”でカバーする必要は無い

・ゲーム終了のボーナス

(月桂樹の[ボーナススタイル])

- ・一番最初にゲームの終了条件を満たしたプレイヤーは[ゲーム終了ボーナススタイル]を獲得

《馬車カード》獲得

- ・初めて“郵便網”を完成させたら、[馬車カード③]を獲得
- ・完成させた“郵便網”の枚数が、既に獲得している[馬車カード]の数字より大きいなら、
{ 「現在の[馬車カード]の数字」 + 1 }
の数字の[馬車カード]を獲得

check! 「[馬車カード]の数字」とは、カード右上の数字のことを指す

check! 馬車は必ず 1 段階ずつ大きくなっていく

* [ボーナススタイル]及び[馬車カード]の勝利点は、『盾』マークの数字で表される

「郵便馬車」プレイエイド

《手番》

- ・適当な方法でスタートプレイヤーを決め、時計回りに手番を行う
- ・全員が順番に手番を1回ずつ行い、1周するまで“1ラウンド”と呼ぶ

《アクション》

- ・1回の手番で、以下のアクションを順番に行う
 - I) [都市カード] 1枚を手札に加える
 - II) [都市カード] 1枚をプレイする
 - III) “郵便網”を完成させる (任意)
- ・加えて、1回の手番の間に1回だけ、『公人』の助けを求める事が可能

《ゲームの終了》

終了条件 a) 誰かが[馬車カード⑦]を獲得

終了条件 b) 誰かが[家]を全て配置

- ・誰かが終了条件のどれかを満たした場合、そのラウンド終了でゲーム終了

勝利点 = {「最も大きい[馬車カード]の勝利点」+「[ボーナススタイル]の勝利点」-「未使用の家の数」}

→ 勝利点が最も多いプレイヤーの勝利

《アクションの詳細》

I) [都市カード] を1枚手札に加える

- ↓ 表向きに置かれている6枚からか、
山札から引かねばならない
- ↓ 表向きのカードから引いた場合、
6枚になるよう即補充

II) [都市カード] 1枚をプレイする

- ↓ 手札からカードを1枚プレイし、
“郵便網”を作らなければならない

■ “郵便網”とは ■

- プレイされた[都市カード]は各プレイヤーの前に横一列に並べて置かれる (これを“郵便網”と呼ぶ)
- 新たにプレイされる[都市カード]は自分の“郵便網”の左右端のどちらかに置かれる
- プレイされた[都市カード]同士は、ボード上で隣り合っていないといけない
- 既に自分の“郵便網”にあるカードはプレイ不可

- ・現在の“郵便網”に適合するカードが無いか、現在の“郵便網”を破棄したい場合、現在の“郵便網”のカード全てを捨札にし、その後[都市カード]をプレイして新たな“郵便網”を作ること

III) “郵便網”を完成させる

＊ 3枚以上の“郵便網”のみ完成させることができる

- ↓ 『全地域に対し、1地域ごとに1都市』か、『1地域のみに対し、全都市』かを選択
… 選択した(まだ自分が[家]を置いていない)都市に[家]を1個ずつ置く
- ↓ [ボーナススタイル]獲得 (《ボーナススタイル獲得》の項を参照)
- ↓ [馬車カード]獲得 (《馬車カード獲得》の項を参照)
- ↓ 完成させた“郵便網”を全て捨札にする
- ↓ 手札が4枚以上ある場合、手札が3枚になるよう選んで捨てる

ゲームの流れ

(1) 郵便網を作る

[都市カード]を集め、繋げて郵便網を作る



(2) “郵便網”を完成させる

[家]を置き[馬車カード]を獲得



(3) [ボーナススタイル]を獲得

[家]の配置や長い“郵便網”でボーナス獲得

check! (I)(II)は「必ず行わなければならない」、
(III)は「行ってもよい」

check! (I)～(III)のアクションの際、どこかで
1回、公人1人の援助を使い、有利な状況を作ることができる

check! スタートプレイヤーの右隣のプレイヤーの手番
終了でゲーム終了

I) 公人の援助：郵便局長

- ・カードを、1枚ではなく2枚手札に加える

check! 手札が0枚の時は、必ず郵便局長の援助を得なければならない

I) 公人の援助：郡長

- ・(カードを引く前のみ) 表になっている6枚のカード全てを捨札にし、再び6枚表になるよう補充してからアクションを行う

II) 公人の援助：御者

- ・カードを、1枚ではなく2枚プレイする

check! “郵便網”は各プレイヤー1つまで

check!! “郵便網”の左右端の都市と隣り合ったカードをプレイしなければならない、
という意味

III) 公人の援助：車大工

- ・完成した“郵便網”の枚数+2 扱い
の条件で、[馬車カード]を獲得可能

・地域は、[都市カード]及びボード上に色分けされて表されている

check! プレイされたカードに対応する都市に
[家]を置く

check! 他プレイヤーの[家]がある都市にも
置ける